Manual do utilizador

SMART Board™ Software

para Windows 98, 2000, ME, XP
e Windows NT

Quadro interactivo SMART Board
Quadro interactivo SMART Board de retroprojecção
SMART Board para cobertura interactiva de Monitores de Ecrã Plano
Consola interactiva Sympodium™

SMART Technologies Inc.

Aviso de marca registada

SMART Board, Sympodium, DViT, X-Port, Notebook, OptiPro, LinQ e o logótipo SMART são marcas registadas ou marcas comerciais da SMART Technologies Inc. Microsoft, Windows, Windows NT, PowerPoint e NetMeeting são marcas registadas ou marcas comerciais da Microsoft Corporation nos E.U.A. e/ou noutros países. Todos os outros produtos de terceiros e nomes empresas são mencionados apenas para fins de identificação e podem ser marcas comerciais dos respectivos detentores.

Aviso de Copyright

© 1995–2004 SMART Technologies Inc. Todos os direitos reservados. Nenhuma parte desta publicação pode ser reproduzida, transmitida, transcrita, guardada num sistema de armazenamento de dados ou traduzida em qualquer idioma sob qualquer forma, de qualquer modo, sem o consentimento escrito da SMART. As informações contidas neste manual estão sujeitas a alterações sem aviso prévio e não representam um compromisso por parte da SMART.

Partes deste software constituem material de direito reservado da Intel Corporation.

Partes deste software constituem material de direito reservado da ParaGraph, uma unidade de negócio da Vadem.

CalliGrapher® Copyright © 1997–2004 ParaGraph, uma unidade de negócios da Vadem.

N.ºs de Patente nos E.U.A. 5,448,263; 6,141,000; 6,326,954; 6,337,681; 6,741,267 and 6,747,636. Patente Canadiana N.º 2,058,219. Outras patentes pendentes dos E.U.A, Canadá e estrangeiras.

Versão 9.0

SMART Technologies Inc.

Suite 300, 1207 – 11th Avenue SW
Calgary, AB CANADA T3C 0M5
Painel de navegação principal: 1.888.42.SMART (Canadá/E.U.A.) ou +1.403.245.0333 (todos os outros países)
Telefone para assistência: 1.866.518.6791 (Canadá/E.U.A.) ou +1.403.228.5940 (todos os outros países)
Fax para assistência: +1.403.806.1256
support@smarttech.com www.smarttech.com

Informações Importantes para Proprietários de Quadros Interactivos de Projecção Frontal

NOTA: Se for proprietário de outro produto interactivo SMART, consulte o manual fornecido com o produto para obter avisos importantes.

Avisos e Precauções de Segurança

AVISO

Se utiliza um projector com o quadro interactivo do SMART Board, leia com atenção o manual fornecido com o projecto para se familiarizar com todos os avisos. Não se coloque à frente do feixe de luz do projector. Instrua as crianças para que não olhem fixamente nem na direcção deste feixe de luz.

AVISO

Para reduzir o risco de incêndio ou choque eléctrico, não exponha os produtos interactivos à chuva ou à humidade.

Para um funcionamento seguro e para evitar danos, leia com atenção e observe estas instruções.

- Se mover um quadro interactivo instalado num suporte para chão, faça-o com cuidado. Paragens rápidas, força excessiva e superfícies irregulares podem fazer derrubar o quadro interactivo. Se o suporte para chão tiver pés anti-deslizantes, recolha-os ao mover o quadro interactivo.
- Se estiver a transportar o quadro interactivo, acondicione-o na embalagem original a fim de protegê-lo contra o excesso de vibração ou choque.
- Tem de ligar o cabo USB do quadro interactivo a uma porta compatível com USB, com o respectivo logótipo. O computador de origem USB deve ser compatível com CSA/UL/EN 60950 e ter a marca CE, bem como as marcas CSA e/ou UL para CSA/UL 60950.
- Evite a configuração e utilização do quadro interactivo numa área com níveis excessivos de pó, humidade e fumo.
- Evite deixar cabos no chão. Se for necessário deixar ficar um cabo no chão, coloque-o em linha recta plana e fixe-o ao chão com fita adesiva ou introduzido-o numa calha técnica de cor

diferente. Manuseie os cabos cuidadosamente e evite dobras excessivas. Em alternativa, elimine a necessidade dos cabos adquirindo uma Ligação Série sem Fios SMART.

- Se tiver um suporte para chão com pés anti-deslizantes, certifique-se de que estão estendidos quando estiver a utilizar o quadro interactivo.
- Não aplique peso ou pressão excessiva no quadro interactivo nem no tabuleiro de canetas, porque os suportes foram concebidos para suportarem apenas o peso do quadro interactivo.
- Se forem necessárias peças sobresselentes, certifique-se de que o técnico utiliza peças especificadas pela SMART Technologies Inc. ou peças com características idênticas às de origem.

Sugestões de Segurança para Professores

- Mantenha-se de costas para a turma quando estiver a escrever sobre uma imagem projectada.
- Desvie-se para o lado do quadro interactivo antes de se virar de frente para a turma.
- Supervisione os alunos sempre que estes utilizarem o quadro interactivo.
- Indique aos alunos que não olhem directamente para o feixe de luz do projector.
- Indique aos alunos que não toquem no projector, pois este pode ficar demasiado quente depois de estar ligado durante alguns minutos.
- Não utilize uma cadeira para elevar os alunos. Se os alunos não chegarem à parte superior do quadro interactivo, baixe-o.
- Lembre aos alunos para não correrem junto ao suporte para chão, porque as pernas do suporte podem fazê-los cair.

Índice

Informações Importantes para Proprietários de Quadros Interactivos de Projecção Frontal i

Avisos e Precauções de Segurança i

Sugestões de Segurança para Professores ii

Introdução ao Software SMART Board 1

Quais os Componentes que Constituem o Software SMART Board 1

Em que Estado se Encontra o Produto SMART 2

Onde Encontrar Mais Informações 2

Interagir com o Software SMART Board 3

Restaurar Notas Perdidas 4

Alinhar ou Orientar o Ecrã Interactivo 4

Converter Notas 5

Capturar as Notas para o Software Notebook 6

Trabalhar com o Software Notebook 7

Utilizar Páginas e Ficheiros do Notebook 8

Adicionar Conteúdo ao Software Notebook 9

Utilizar a Galeria 10

Adicionar Ligações Web e Anexos de Ficheiro 11

Adicionar Imagens e Ficheiros Flash 11

Utilizar Outras Ferramentas do SMART Board 12

Gravador SMART 12

Leitor de Vídeo SMART 13

O Teclado SMART 13

As Ferramentas Flutuantes 14

A Lupa 15

A Sombra de Ecrã 15

O Foco 15

Software LinQ e Gestor de Dispositivos Móveis 16

Apresentação com o Software PowerPoint 16

Manutenção dos Modelos de Projecção Frontal 17
Limpar o Quadro Interactivo de Projecção Frontal. 17
Evitar Danos na Superfície de Escrita 17
O Indicador Luminoso de Pronto 18
Contactar a SMART Technologies 19
Contactar o suporte técnico da SMART. 19
Outros contactos da SMART 19
Registo 19
Enviar Comentários 19
Índice 20

Introdução ao Software SMART Board

Desde a sala de aulas à sala de reuniões, os produtos SMART ajudam-no a criar apresentações dinâmicas para impressionar e motivar os participantes, quer sejam estudantes, clientes potenciais ou colaboradores. Com o software SMART Board, é possível apresentar documentos, páginas Web e vídeos num ecrã interactivo que responde ao toque do dedo ou de uma caneta.

Ao instalar o software SMART Board em *qualquer* computador, verá que algumas funcionalidades e aplicações não estão disponíveis, a menos que tenha um produto interactivo ligado ao mesmo computador.

Este manual é destinado a utilizadores dos sistemas operativos Windows NT® 4.0, Windows® 98, 2000 ou XP. Se estiver a utilizar o sistema operativo Windows 95, terá de utilizar o software SMART Board versão 7.1.3, que encontrará no CD de instalação ou em www.smarttech.com.

Quais os Componentes que Constituem o Software SMART Board

Ícone SMART Board

O software SMART Board inclui várias ferramentas e aplicações que o ajudarão a tirar o melhor partido do produto interactivo. Se o ícone **SMART Board** for apresentado no tabuleiro do sistema, significa que tem acesso ao software e a ferramentas, incluindo:

- Software Notebook, para criar apresentações com conteúdos, como imagens, notas e ficheiros Macromedia® Flash®
- Gravador SMART, para guardar um registo das acções executadas no ecrã
- Leitor de Vídeo SMART, para reproduzir vídeos com notas escritas
- Teclado SMART, para introduzir texto e notas enquanto trabalha no ecrã
- Ferramentas Flutuantes, um conjunto de ferramentas para escrever notas, entre outras tarefas
- Painel de Controlo SMART Board, para visualizar e alterar as definições de software e hardware

NOTA: Se estiver a utilizar o sistema operativo Windows XP com o Service Pack 2 instalado, tem de alterar uma definição do Internet Explorer para aceder aos tópicos do Centro de Ajuda. Prima

Ferramentas > Opções da Internet e prima o botão **Avançadas**. Em **Segurança**, seleccione a caixa de verificação **Permitir que o conteúdo activo seja executado em ficheiros a partir do meu computador**. Para aceder ao Centro de Ajuda, prima um dos botões **Ajuda** no software SMART Board.

Em que Estado se Encontra o Produto SMART

Este manual pressupõe que o produto SMART está configurado e pronto a ser utilizado. Se o produto tiver um tabuleiro de canetas, verá um indicador luminoso verde sólido de Pronto.

O software SMART Board deve ser instalado e executado em modo projectado no computador. Se for o caso, verá o ícone SMART Board no tabuleiro do sistema. Se não vir o ícone, vá a **Iniciar > Programas > Software SMART Board** e seleccione **Ferramentas do SMART Board**.

Poderá ser necessário orientar o ecrã interactivo de forma a que o cursor registe com precisão o movimento do dedo. Para tal, prima o ícone SMART Board, seleccione **Orientar** e, em seguida, siga as instruções apresentadas no ecrã. Para obter mais informações sobre a orientação, consulte a página 4.

Onde Encontrar Mais Informações

Este manual fornece uma descrição geral das várias funcionalidades do software SMART Board. Para obter instruções e procedimentos sobre funcionalidades específicas, consulte o Centro de Ajuda do SMART Board premindo o Botão **Ajuda** no Centro de Início.

Botão Ajuda

Para mais recursos, consulte também o Web site www.smarttech.com. Para obter sugestões para professores que utilizam o Produto SMART, incluindo planos curriculares, práticas recomendáveis e outras actividades, vá a www.Ed*Compass*.com.

Interagir com o Software SMART Board

Tudo o que é possível fazer no computador, é possível realizar no ecrã interactivo. Quando toca no ecrã interactivo (com o dedo, se estiver a utilizar um quadro interactivo ou com a ferramenta Caneta se estiver a utilizar um monitor de caneta interactivo), o computador interpreta o toque como um clique com o botão esquerdo, da mesma forma que se estivesse a utilizar um rato.

Prima duas vezes para fazer duplo clique. É possível, por exemplo, abrir o Centro de Início premindo duas vezes o ícone **SMART Board** no tabuleiro do sistema. Esta barra de ferramentas vertical, permite-lhe obter acesso rápido às ferramentas do SMART Board e a outras aplicações adicionadas.

Ícone SMART Board

Para adicionar botões ao Centro de Início para ferramentas que utiliza regularmente (até 11 botões no total), prima **Mais > Personalizar Centro de Início**. Na caixa de diálogo *Personalizar Centro de Início*, seleccione ou procure uma ferramenta ou o ficheiro executável de qualquer aplicação neste computador. Além disso, pode personalizar a barra de ferramentas tornando-a mais pequena ou transparente.

Centro de Início

Para clicar com o botão direito do rato, prima e mantenha premido o ecrã interactivo durante cerca de três segundos. Em alternativa, para ver instantaneamente o menu correspondente ao clique com o botão direito do rato, prima o botão **Clicar com o Botão Direito do Rato** no produto interactivo e, em seguida, toque no ecrã interactivo. Depois de clicar com o botão direito do rato, o passo seguinte no ecrã interactivo reverte para um clique com o botão esquerdo do rato.

Para escrever ou desenhar no ecrã, se estiver a utilizar um quadro interactivo SMART Board™, escolha uma caneta de cor a partir do tabuleiro de canetas e toque no ecrã. Se estiver a utilizar um monitor de caneta interactivo Sympodium™, prima um botão **Tinta Colorida** e escreva no ecrã com a ferramenta Caneta.

Para apagar tinta digital, utilize a Borracha. Também pode escrever e apagar com as ferramentas disponíveis no software Ferramentas Flutuantes e Notebook.

Pode converter a nota de texto manuscrito em texto digitado (página 5), capturar uma imagem com as Ferramentas Flutuantes (página 6) e trabalhar com o software Notebook (página 7).

Restaurar Notas Perdidas

As notas escritas no produto interactivo desaparecem quando restitui uma caneta ao tabuleiro de canetas (ou prime o botão Clicar com o Botão Esquerdo do Rato) e em, em seguida, prime o ecrã interactivo. No entanto, é possível restaurá-las premindo a imagem miniatura apresentada no ecrã. Esta imagem desaparece após, aproximadamente, cinco segundos.

Pode também premir o botão **Anular** em qualquer das Ferramentas Flutuantes para recuperar a camada de transparência juntamente com as notas ou premir o botão Barra de Ferramentas do software Notebook.

Alinhar ou Orientar o Ecrã Interactivo

O produto SMART inclui uma predefinição que alinha uma imagem padrão do ecrã interactivo no produto. No entanto, se o ponteiro aparecer a uma ligeira distância do local onde premiu, deve corrigir este desalinhamento orientando a unidade. Isto permite ao software SMART Board saber o local exacto em que a imagem se encontra no produto.

Para orientar a unidade, terá de premir pontos específicos no ecrã. Pode aceder a este ecrã de orientação premindo o ícone **SMART Board** ou o botão **Mais** no Centro de Início e, em seguida, seleccionado **Orientar**. Este procedimento pode requerer que prima quatro, nove ou vinte vezes, dependendo da definição de **Precisão de Alinhamento/Orientação**, a que pode aceder a partir da caixa de diálogo *SMART Board Definições* no **Painel de Controlo SMART Board**.

Se o produto SMART tiver um tabuleiro de canetas, pode aceder rapidamente ao ecrã de orientação premindo os dois botões do tabuleiro de canetas ao mesmo tempo.

Converter Notas

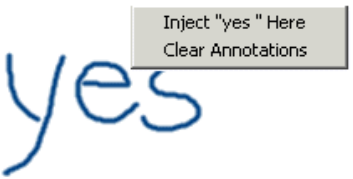
Quando escreve no ambiente de trabalho ou em algumas aplicações, é apresentado um limite à volta do ecrã, que lhe indica que está a trabalhar numa camada transparente. As Ferramentas Flutuantes também são apresentadas para aceder às ferramentas de captura e a outras, de forma a poder trabalhar com as notas.

Se pretender, o software SMART Board pode converter uma nota manuscrita em texto introduzido (Apenas em Holandês, Inglês, Francês, Alemão, Italiano, Português e Espanhol). O método de conversão da nota depende da aplicação que está a utilizar.

Em algumas aplicações (Ink Aware), é possível guardar o desenho guardando o ficheiro activo. A cor da tinta digital é a mesma da caneta, o que torna tão fácil desenhar nas aplicações como no Paint. (Para obter uma lista completa das versões suportadas destas aplicações, consulte *Utilizar o Software SMART Board> Utilizar Aplicações Ink Aware* no SMART Board Centro de Ajuda de Software.)

Com o Microsoft® Word® e Excel®, é possível manter as notas como imagem premindo o botão **Inserir como Imagem**. Em alternativa, pode converter a nota em texto digitado premindo o botão **Inserir como Texto**.

Se a aplicação activa não for Ink Aware, pode converter a nota manuscrita e inseri-la como texto digitado no ficheiro premindo-a durante cerca de três segundos. Quando o menu for apresentado, seleccione **Inserir <a nota> Aqui**.



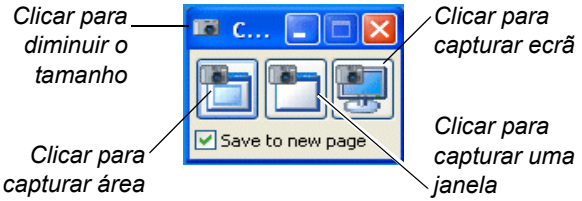
No software Notebook, seleccione uma ferramenta de caligrafia ou uma série de palavras agrupadas, prima a seta do menu no canto superior direito do rectângulo de selecção e seleccione uma opção de conversão.

Capturar as Notas para o Software Notebook

É possível capturar um ecrã inteiro, uma janela específica ou uma área utilizando as ferramentas de captura disponíveis nas Ferramentas de Flutuação, no software Notebook e no Leitor de Vídeo SMART.

Todas as capturas de ecrã são apresentadas como uma imagem numa nova página do Notebook (por predefinição). Se estiver a capturar uma imagem de uma nota escrita no Word, Excel ou PowerPoint, a aplicação é um objecto e a nota é outro. Para capturas de outras aplicações, a nota e a aplicação associada tornam-se um objecto.

O botão Captura de Área é uma das Ferramentas de Flutuação predefinidas, mas é possível adicionar também os botões **Captura de Ecrã** e **Captura de Janela** premindo o botão **Mais** e, em seguida, seleccionando **Personalizar Ferramentas de Flutuação**. Pode também abrir a barra de ferramentas **Capturar** a partir do menu **Ver** do software Notebook. Esta barra de ferramentas com três botões permanece aberta sobre qualquer aplicação activa para que possa capturar as imagens a partir de qualquer origem.



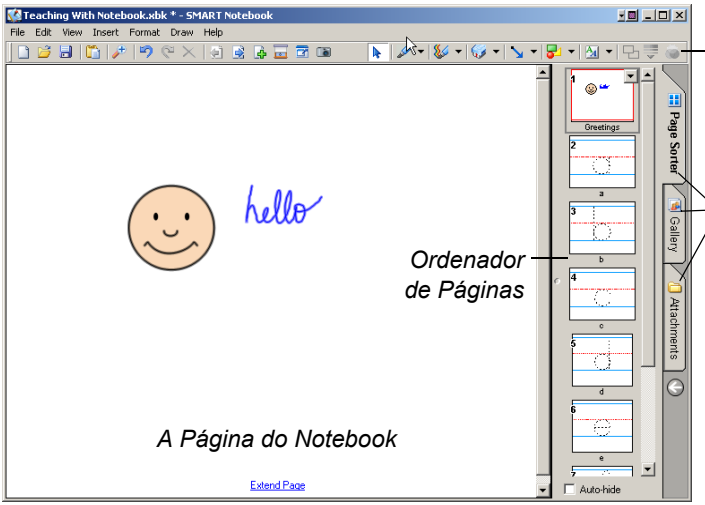
Capturar Notas Criadas a partir de Vídeo

É possível guardar notas criadas a partir de vídeos reproduzidos com o Leitor de Vídeo SMART premindo o botão **Capturar a Imagem** na janela *Leitor de Vídeo SMART*.

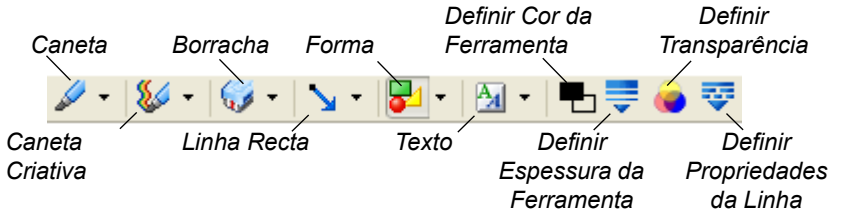
Trabalhar com o Software Notebook

Para abrir o software Notebook, prima o botão superior no Centro de Início. O software Notebook é aberto numa página em branco para que possa criar um ficheiro de apresentação com ClipArt, objectos Flash, gráficos e texto a partir de várias origens.

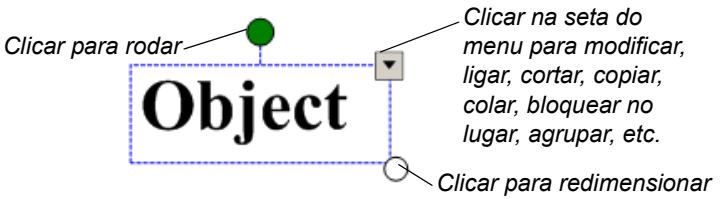
O conteúdo é apresentado nas páginas do Notebook como objectos. Pode utilizar os botões da barra de ferramentas para trabalhar com cada objecto (esta página) e utilizar o separador Ordenador de Páginas para trabalhar com as páginas (página 8).



Pode utilizar as ferramentas físicas ou os botões da barra de ferramentas do Notebook para criar notas, formas, linhas e texto. Seleccione as definições da ferramenta para criar objectos com essas propriedades ou seleccione o objecto e altere as respectivas definições.



Pode redimensionar, mover, rodar, agrupar com outros objectos e ligar objectos.


Clicar para rodar
Clicar na seta do menu para modificar, ligar, cortar, copiar, colar, bloquear no lugar, agrupar, etc.
Object
Clicar para redimensionar

Digitar e Formatar Texto

Ao escrever no software Notebook, o texto aparece dentro de uma caixa de texto e a barra de ferramentas **Tipos de Letra** é apresentada para que possa visualizar e alterar o tipo de letra, o tamanho e o estilo do tipo de letra, a justificação e as marcas. Ao redimensionar esta caixa de texto, o texto é moldado e redimensionado proporcionalmente dentro da caixa.

Agrupar Objectos

Pode seleccionar e agrupar objectos em conjunto seleccionando **Desenhar> Grupo**. Desta forma, pode trabalhar com o grupo como um objecto. As palavras escritas na mesma área da página são agrupadas de forma a que as palavras, frases e parágrafos se mantenham juntos.

Proteger Objectos contra Edição

Se não pretender que um objecto ou um grupo de objectos seja movido, alterado ou agrupado com outros objectos, pode seleccionar **Desenhar> Bloquear no Lugar** para fixá-lo na página. Ao seleccionar o objecto bloqueado, verá o ícone **Bloqueado**. Para desbloqueá-lo, prima o ícone Bloqueado e seleccione **Desbloquear Anotação**.

Utilizar Páginas e Ficheiros do Notebook

O separador Ordenador de Páginas fornece uma miniatura de todas as páginas do Notebook no ficheiro e permite-lhe remover, clonar e reorganizar páginas, bem como alterar os títulos das páginas. O Ordenador de Páginas também é útil para arrastar objectos de uma página para outra.

É possível adicionar uma página clicando no botão **Inserir Página**. Se optar por tornar a página existente maior, clique em **Estender Página**. Pode alterar também a cor de fundo da página.

Para navegar no ficheiro do Notebook, prima qualquer miniatura do **Ordenador de Páginas** ou prima os botões **Página Seguinte** ou **Página Anterior** na barra de ferramentas.

Para partilhar o ficheiro do Notebook com outros utilizadores, pode:

- imprimir a totalidade do ficheiro ou as páginas seleccionadas
- guardá-lo como ficheiro Notebook ou como modelo de página
- enviá-lo a outros utilizadores (por correio electrónico) como ficheiro Notebook ou PDF
- exportá-lo em HTML como ficheiro PDF ou uma série de ficheiros de imagem, uma vez ou regularmente. Para exportar anexos, anexe-os como cópias e não exporte o ficheiro como uma série de imagens.
- apresente-o no modo de Ecrã Inteiro

Adicionar Conteúdo ao Software Notebook

Melhore as páginas do Notebook adicionando conteúdo, incluindo:

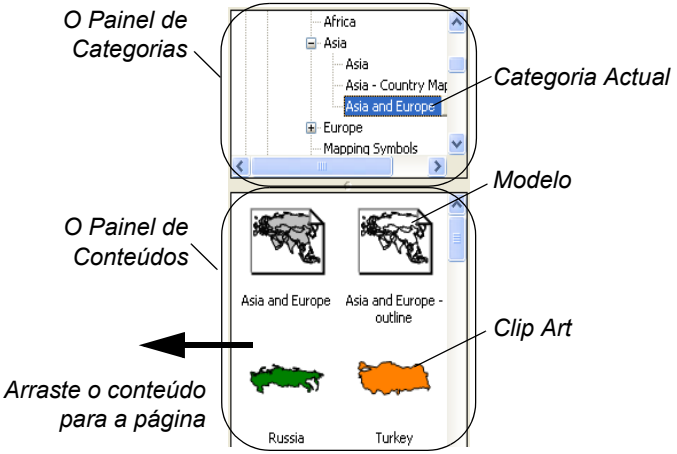
- Itens da Galeria como, por exemplo, ClipArt, modelos, imagens e ficheiros Flash
- ligações a ficheiros e endereços de Internet com os objectos ou com o ficheiro do Notebook (página 11)
- imagens e ficheiros Flash (página 11)

É possível juntar um ficheiro completo a partir de outra aplicação Windows ao ficheiro do Notebook imprimindo essa aplicação na impressora de Captura de Impressão SMART Notebook. Este controlador coloca uma página impressa em cada página do Notebook e preserva a formatação original. Ao instalar o software Notebook, é instalado este controlador de impressora.

Também pode adicionar conteúdo com as ferramentas Captura de Ecrã, descritas na página 6 ou cortando ou copiando e colando as imagens a partir de outras origens no computador ou na Internet.

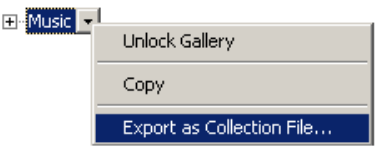
Utilizar a Galeria

A Galeria é composta por modelos, imagens de ClipArt e ficheiros Flash, organizados por categorias de conteúdo. Pode arrastar qualquer item para a página do Notebook de forma a torná-lo um objecto. Para aceder à Galeria, prima o separador **Galeria**. Serão apresentados dois painéis: uma lista de categorias e um painel de conteúdos com miniaturas dos itens disponíveis.



Pode reorganizar a Galeria, adicionar novas subcategorias, mais imagens, ficheiros Flash, modelos de página e colecções de Galeria a partir de outros ficheiros Notebook. Para tal, clique no botão **Adicionar/ Importar** na parte superior da Galeria e seleccione o item de menu adequado. Deverá armazenar os novos conteúdos na categoria **Os Meus Conteúdos**, uma vez que as outras categorias estão bloqueadas. No entanto, se pretender, pode desbloquear as categorias.

Também pode exportar uma colecção de Galeria clicando no botão da seta do menu da categoria e seleccionando **Exportar como Ficheiro de Colecção**.



Acerca dos Modelos de Página

Um modelo de página permite-lhe reutilizar o conteúdo em páginas do Notebook. Os modelos são apresentados na Galeria como uma imagem de uma página com um canto dobrado para baixo. Quando arrasta um modelo da Galeria para uma página, o conteúdo permanece no fundo e não é possível seleccionar ou alterá-lo.

Papel pautado – sem margens, grande

Um Modelo de Página

Pode utilizar os modelos da Galeria ou criar um. Para criar um modelo, apresente o conteúdo da página e abra o separador Galeria. Prima o botão **Adicionar/Importar** e seleccione **Adicionar Página Actual à Galeria**. Se pretender guardar este modelo noutra localização, seleccione **Ficheiro > Guardar Página Como Modelo**.

Adicionar Ligações Web e Anexos de Ficheiro

Seta do Menu

Botão Hiperligação

Pode adicionar uma ligação a um ficheiro ou um Web site a um objecto premindo a seta do menu do objecto e seleccionado **Hiperligação**.

Para seguir a ligação, seleccione o objecto e prima o respectivo botão Hiperligação.

Se pretender, pode adicionar uma cópia de um ficheiro, um atalho ou um endereço de Web site ao separador Anexos do software Notebook. Abra o separador Anexos, clique no botão **Importar**, seleccione o item apropriado e procure a localização. Para abrir um anexo, prima o separador **Anexos** e, em seguida, prima o item.

Adicionar Imagens e Ficheiros Flash

Outra forma de adicionar conteúdos às páginas do Notebook é adicionar:

- modelos (de origens diferentes da Galeria)
- imagens (formatos de ficheiro .bmp, .jpg, .pcx, .png, .tga, .gif, animadas .gif, .tif e .wmf)
- ficheiros Flash do computador ou da Internet

Depois destes objectos estarem na página, pode mover, dimensionar e rodá-los da mesma forma que qualquer outro objecto.

Para adicionar um modelo ou um ficheiro de imagem, seleccione **Inserir > Imagem/Modelo > Do Ficheiro** e procure-o. Para imagens, copie e

cole o ficheiro ou adicione uma imagem a partir de um scanner ligado. Seleccione **Inserir > Imagem a Partir do Scanner**, seleccione o scanner e prima o botão **Digitalizar**.

Para importar um ficheiro do Flash, seleccione **Inserir > Ficheiro do Flash** e procure o ficheiro ou cole-o no endereço do ficheiro. Pode controlar a reprodução do ficheiro do Flash premindo a seta do menu e seleccionando a partir deste.

Utilizar Outras Ferramentas do SMART Board

Gravador SMART

Botão Gravador

Pode utilizar o Gravador SMART para manter um registo das acções executadas no ecrã interactivo. Esta ferramenta cria um ficheiro de vídeo AVI e, se tiver um microfone ligado, guarda também o áudio. É possível gravar o ecrã inteiro, uma determinada área rectangular ou uma janela. O comprimento da gravação e a respectiva velocidade de fotogramas são mostrados na barra de título do Gravador SMART.

Se pretender alterar a qualidade do vídeo ou o tamanho do ficheiro, seleccione **Menu > Opções**. Tenha em atenção que as definições de qualidade de som e de vídeo superiores aumentam o tamanho do ficheiro, o que poderá ser importante se o computador tiver limitações de espaço em disco, se pretender enviar o ficheiro por correio electrónico ou se pretender publicar o ficheiro num Web site.

É possível enviar um ficheiro do Gravador SMART para outros utilizadores por correio electrónico. Também pode criar um ficheiro executável compactado com o .avi para enviar para outros utilizadores, seleccionando **Menu > Partilhar Gravação**.

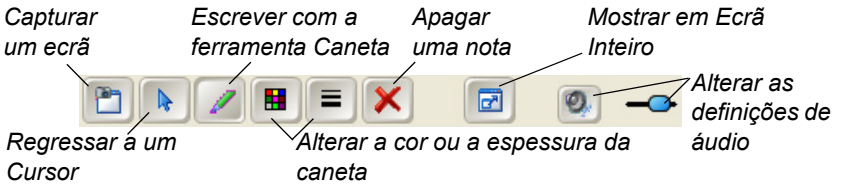
Leitor de Vídeo SMART

Com o Leitor de Vídeo SMART, pode reproduzir vídeo, efectuar notas nos vídeos reproduzidos no computador e capturar estas notas para o software Notebook.

Botão Leitor de Vídeo

Se pretender mostrar um vídeo a partir de um dispositivo externo, o computador deve ter instalado o Direct X versão 8.1 ou posterior, o dispositivo deve ser compatível com o Direct X e a placa de captura de vídeo deve suportar o Direct X. Quando utiliza um dispositivo externo, o Leitor de Vídeo SMART detecta e apresenta-o no menu **Hardware**.

Para escrever uma nota, pode utilizar uma caneta física, uma caneta das Ferramentas de Flutuação ou a ferramenta Caneta, que está disponível no Leitor de Vídeo SMART.


Capturar um ecrã
Escrever com a ferramenta Caneta
Apagar uma nota
Mostrar em Ecrã Inteiro
Alterar as definições de áudio
Regressar a um Cursor
Alterar a cor ou a espessura da caneta

Pode definir o Leitor de Vídeo SMART para reproduzir enquanto a nota desvanece ou para parar enquanto escreve. (No entanto, se estiver a utilizar um dispositivo externo, tem de premir também o botão Parar.)

O Teclado SMART

Para escrever enquanto utiliza o ecrã interactivo, utilize o Teclado SMART. Abra-o premindo o botão **Teclado** no Centro de Início no botão **Teclado** físico do produto interactivo.

Botão Teclado

Para escrever, prima as teclas virtuais e, quando terminar, prima o botão **Enviar**. Pode seleccionar uma disposição diferente, incluindo:

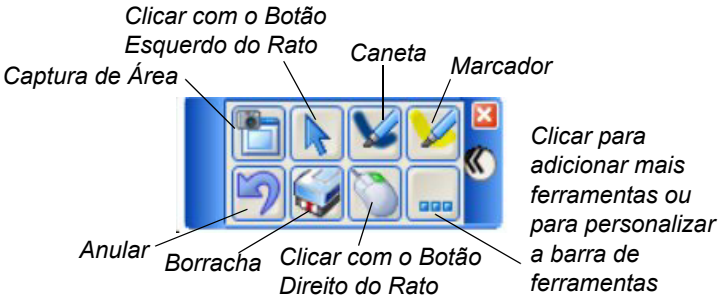
- Clássico, com a disposição de teclado QWERTY padrão
- Teclado Numérico, para introdução de números e equações matemáticas

- Escrita, para conversão rápida das cartas manuscritas
- Atalho, para atalhos do teclado de escrita no ecrã interactivo
- Simples e Maiúsculas Simples, com as teclas por ordem alfabética

As Ferramentas Flutuantes

Utilize as Ferramentas Flutuantes para escrever notas e capturá-las para o software Notebook, com ou sem um produto interactivo ligado ao computador. Pode seleccionar qualquer botão nas Ferramentas Flutuantes e utilizar o rato para escrever, desenhar ou criar tinta de marcador, formas, entre outros.

Os botões apresentados nas Ferramentas de Flutuação dependem da definição da ferramenta que está a utilizar. A predefinição é o teclado Clássico.


Clicar com o Botão Esquerdo do Rato
Caneta
Marcador
Captura de Área
Clicar para adicionar mais ferramentas ou para personalizar a barra de ferramentas
Anular
Borracha
Clicar com o Botão Direito do Rato

O Conjunto de Ferramentas Clássicas

É possível contrair a barra de ferramentas para que ocupe menos espaço no ecrã.

Também pode adicionar botões às Ferramentas de Flutuação premindo o botão **Mais** e seleccionado **Personalizar Ferramentas de Flutuação**. Na caixa de diálogo *Personalizar Ferramentas de Flutuação*, pode adicionar ou remover botões, alterar a vista das Ferramentas de Flutuação ou seleccionar um conjunto de ferramentas diferente (prima o botão **Restaurar Barra de Ferramentas Predefinida**).

Adicione, por exemplo, a Ferramenta Ponteiro e utilize-a para dirigir a atenção dos participantes durante uma apresentação. Reposicione-a arrastando ou girando-a.

A Ferramenta Ponteiro

A Lupa

Utilize a Lupa para expandir um detalhe do ecrã. Prima o ícone **SMART Board** no tabuleiro do sistema e, em seguida, seleccione **Outras Ferramentas SMART > Lupa**.

A Sombra de Ecrã

Utilize a Sombra de Ecrã para ocultar conteúdo no ecrã até estar pronto para revelá-lo. Prima o ícone **SMART Board** no tabuleiro do sistema e seleccione **Outras Ferramentas SMART > Sombra de Ecrã** ou prima o botão **Sombra de Ecrã** na barra de ferramentas do software Notebook.

Para revelar o ecrã, arraste uma alça a partir da parte superior, inferior ou de qualquer dos lados do ecrã.

O Foco

Utilize o Foco para iluminar uma parte do ecrã. Prima o ícone **SMART Board** no tabuleiro do sistema e, em seguida, seleccione **Outras Ferramentas SMART > Foco**. É possível mover, redimensionar ou rodar o foco e alterar o nível de transparência.

Software LinQ e Gestor de Dispositivos Móveis

Em conjunto, o software LinQ e o Gestor de Dispositivos Móveis (no software SMART Board) permitem aos computadores portáteis comunicarem com o computador residente do produto interactivo através da rede existente. Pode partilhar ficheiros armazenados no ecrã interactivo do computador portátil sem ter de ligar quaisquer cabos.

Transfira o software LinQ para o portátil a partir de www.smarttech.com/support/software/linq.asp. Em seguida, no ecrã interactivo, active o Gestor de Dispositivos Móveis na caixa de diálogo *Definições de Dispositivos Móveis e Sem Fios* (no Painel de Controlo **SMART Board**).

Apresentação com o Software PowerPoint

Utilize o software PowerPoint e SMART Board para criar apresentações interactivas profissionais com pouca ou nenhuma formação no produto interactivo. Utilize a vista Apresentação de Diapositivos e prima o ecrã interactivo para navegar na apresentação. A barra de ferramentas Apresentação de Diapositivos será apresentada, a qual lhe dá acesso a várias opções, incluindo definições e opções de captura.

É possível escrever notas nos diapositivos e guardá-las no ficheiro PowerPoint ou capturá-las como imagem do diapositivo para o software Notebook.

Manutenção dos Modelos de Projecção Frontal

Esta secção é referente apenas à projecção frontal do SMART Board quadro interactivo. Para obter informações de manutenção e limpeza de outros produtos interactivos SMART, consulte o manual fornecido com o produto.

Ao instalar o quadro interactivo na parede, deixe espaço suficiente em cada um dos lados para que se possa colocar ao lado. Certifique-se de que liga o quadro interactivo a uma porta série ou USB que seja reconhecida pelo sistema operativo e que não esteja a ser utilizada por outra aplicação.

Limpar o Quadro Interactivo de Projecção Frontal

Se o tabuleiro de canetas estiver sujo ou se o software SMART Board não registar a ferramenta seleccionada, limpe os sensores das ranhuras do tabuleiro de canetas. Para tal, utilize um pano de algodão ligeiramente humedecido para tirar a sujidade. Não deixe entrar água nas ranhuras. Se perder uma caneta, coloque outro objecto na ranhura.

Para limpar o quadro interactivo SMART Board, encerre o computador e coloque o projector em modo inactivo. Em seguida, pulverize a toalha de papel com líquido de limpeza e limpe o ecrã. Não pulverize o líquido directamente no ecrã.

Para remover marcas feitas por um marcador de tinta permanente, cubra as marcas com um solvente de limpeza, por exemplo Expo® Board Doctor, deixe-o secar e, em seguida, elimine as marcas. Em alternativa, cubra totalmente as marcas com tinta de marcador de apagar a seco (mas não um marcador sem cheiro) e limpe com um pano macio enquanto a tinta ainda estiver fresca. Se permanecer algum vestígio de tinta, pulverize a área com um produto de limpeza para vidros vulgar ou com um produto de limpeza para quadros e limpe.

Evitar Danos na Superfície de Escrita

Não utilize instrumentos de escrita aguçados, como canetas de ponta de esfera de ponta fina, no quadro interactivo. Apesar da superfície ser bastante resistente, estes tipos de canetas podem danificar a superfície analógica resistente se forem aplicados com demasiada pressão. Evite também o contacto de borrachas ou materiais de limpeza abrasivos com o ecrã interactivo.

O Indicador Luminoso de Pronto

Um indicador luminoso verde sólido de Pronto indica que o sistema está a funcionar correctamente. Um indicador luminoso vermelho de Pronto indica que o tabuleiro de canetas está ligado, mas não está em comunicação com o software SMART Board. Verifique se o software está aberto e certifique-se de que o cabo de ligação está bem ligado em ambas as extremidades.

Contactar a SMART Technologies

Contactar o suporte técnico da SMART

Todos os produtos SMART incluem suporte grátis por telefone, fax e correio electrónico.

Telefone: 1.866.518.6791 (grátis no Canadá/E.U.A.) ou
1.403.228.5940 (todos os outros países)
(Disponível das 7:00 às 18:00 de Segunda a Sexta)

Fax: +1.403.806.1256

Correio Electrónico:support@smarttech.com

Web site: www.smarttech.com/support

Outros contactos da SMART

Painel de navegação principal: 1.888.42.SMART
(grátis no Canadá/E.U.A) ou
1.403.245.0333
(todos os outros países)
(Disponível das 7:00 às 18:00 de Segunda a Sexta)

Fax: +1.403.228.2500

Correio Electrónico: info@smarttech.com

Morada: SMART Technologies Inc.
Suite 300, 1207 – 11th Avenue SW
Calgary, AB CANADA T3C 0M5

Registo

Foi incluído um cartão de Registo juntamente com o produto SMART. Para nos ajudar a servi-lo melhor, preencha e envie este cartão para a SMART Technologies Inc. ou registe-se online em: www.smarttech.com/registration.

Enviar Comentários

Poderá ajudar-nos a melhorar a nossa documentação enviando os seus comentários por correio electrónico para TechnicalDocumentation@smarttech.com. Queremos saber a sua opinião!

Índice

A

Adaptador sem Fios ii
Adicionar
  Às Ferramentas de Flutuação 14
  Conteúdo à Galeria 10
  Conteúdo da Galeria a uma Página 10
  Ficheiros Flash 11
  Imagens 11
  Ligações e Anexos 11
  Páginas 8
Agrupar Objectos 8
Alinhar 4
Alteração 7, 12

B

Bloquear Objectos 8

C

Caneta Perdida 17
Captura de Impressão 9
Capturar 6
Clicar com o botão direito do rato 3
Conjunto de Ferramentas 14
Conversão de Caligrafia 5

E

Exportar Ficheiros do Notebook 9

F

Ferramenta Ponteiro 15
Ficheiros Flash 11
Foco 15
Formatar Texto 8
Formatos 9, 11

G

Galeria 10
Gravador 12
Guardar Vídeo e Notas 6

I

Imagens 11
Importar 11
Imprimir Páginas do Notebook 9
Indicador Luminoso de Pronto 18
Informações de Segurança i
Iniciar o Software 2
Ink Aware 5

L

Ligação 11
Ligações Web 11
Limpar 17
Lupa 15

M

Modelos 11
Mover Páginas 8

N

Notas Perdidas 4

O

Objectos 7
  Ligação 11
Orientar 4

P

Página, Notebook 8
Parar um Vídeo 13
Precauções i
Professores, Sugestões de Segurança ii
Projecção Frontal
  Limpeza 17
  Manutenção 17
  Segurança i

R

Rede, com Software LinQ 16
Reproduzir Ficheiros do Flash 12
Restaurar Notas 4

S

Software PowerPoint 16
Sombra de Ecrã 15